



## ARCHline.XP 2010 Produktübersicht

### Funktionen

LT Std. Nova Pro

#### Klassische 2D Befehle

wie Linie, Polylinie, Kreis(bogen), Spline, Schraffuren, Verläufe, Vermassungen, Revisionswolke, Text und Tabellenwerkzeug

x x x x

#### AutoCAD Kompatibilität

Import/Export von DXF, DWG und DWF Dateien der Version 14 bis 2009

x x x x

#### XREF Management

Fügen Sie externe Dateien in den Formaten DXF/DWG/DWF und ARCHline.XP Zeichnungen Ihrem Projekt als dynamisch verknüpfte Inhalte hinzu

x x x x

#### OLE Management

Einfügen, verknüpfen externer Dateien wie Excel, Word, PDF etc.

x x x x

#### Pixelbilder

JPG, BMP, TIFF und PNG einfügen und bearbeiten

x x x x

#### Objekte-, Symbol-, Schraffur- und Materialbibliothek

x x x x

#### Layout und Planzusammenstellung

x x x x

#### Auswertung/Mengenermittlung

in den Formaten RTF, XLS (Microsoft Word und Microsoft Excel), XML und Zuweisung von Parametern (Kosten)

x x x x

#### Wände

Einfach, Mehrschichtig, Schräg, Freie Gestaltung in Form und Farbe

x x x x

#### Türen / Fenster

umfangreiche Bibliothek, Eckfenster, Frei definierbare Türen/Fenster, Individuelle Leibungsgestaltung

x x x x

#### Decke

Einfach, Mehrschichtig, Geneigt, Durchbrüche, Deckenbalken, Querschnitt beliebig verändern

x x x x

#### Raumbuch

Nachvollziehbare Flächenberechnung, Dynamische Anpassung, Raumausstattung - Fußboden, Seiten- und Deckenaufbau und Sockelleiste hinterlegen

x x x x

#### Treppen

Standardformen, Individuelle Formen bis hin zur Nachbearbeitung einzelner Stufen. Inklusive umfangreicher Geländerfunktion.

x x x x

#### Säulen, Balken und Fundamente

Inklusive umfangreicher Profildatenbank (plus benutzerdefinierte Querschnitte)

x x x

#### Dach

Selbst komplexe Dachformen und Aufbauten einfach abbilden. Inklusive Schichtenmodell und Dachbauteilen wie Fuß-, Mittel- und Firstpfette, Sparren, Dachlattung. Die Dachbauteile können wiederum mit eigenen Querschnitten/Profilen ausgestattet werden. Dächer verschneiden inklusive umfangreichem Gauben Assistent

x x x

#### Gelände

Frei formen anhand von Punkten, Linien, Polylinien und Splines. Mit Plattformen, Zonen und dem Straßen Befehl das Gelände modellieren. Import von Punktlisten (txt, csv, xls, mdb), Berechnung von Aushub und Hinterfüllung

x x x

#### Freies Modellieren von Bauteilen

Wände, Decken in Ansicht und Querschnitt profilieren, Freie Dachformen uvm.

x x x



<b>3D Darstellung aller Bauteile</b> im Vektoriellen bzw. DirectX beschleunigten Modus (Axo, Ansichten, Schnitte, Perspektiven). Unterschiedliche Darstellungsmöglichkeiten wie: Verdeckte Kanten, Farbe, Schraffuren, Texturen, mit oder ohne Schatten, X-Ray (Röntgen), Fliegen und Gehen			x	x	x
<b>Planvergleich</b> Pläne vergleichen und die Unterschiede darstellen			x	x	x
<b>3D Import/Export Formate</b> 3D Studio (3ds), Artlantis Export (atl), Cinema 4D Export (c4d), Render Studio Export (tgf), Sketchup (skp), Vrl Export, Wavefront Export (obj)			x	x	x
<b>3D Solid Modeller</b> Freie 3D Körper erzeugen anhand Grundkörper, Sweeps, Extrusionen, Rotationskörper, Boolesche Operationen			x	x	x
<b>Lichter und Lampen</b> Lichtquellen und Lampen interaktiv definieren, Punkt-, Spot-, Linien- und Flächenlichter			x	x	x
<b>Freiformflächen</b> Erzeugen Sie organisch anmutende Flächen für höchste Ansprüche in der Architektur			x	x	x
<b>Inneneinrichtung</b> beinhaltet wertvolle Tools für Innenraumgestaltung Vorhang-, Markisen-, Textilien- und Schrank Assistent, Bild auf Wand				x	x
<b>3D TV</b> ermöglicht das 3-dimensionale Betrachten Ihrer Projekte unter Zuhilfenahme einer 3D Brille				x	x
<b>Urbanistik / 3D Entwurf</b> Unterstützt beim Entwurf konzeptioneller 3D Massenmodelle. Im Anschluss können Sie diese in Wände, Türen/Fenster und Decken umwandeln.				x	x
<b>3D Modell in ein Foto einfügen</b> Passen Sie Ihre 3D Modell in die reale Umgebung (Foto) ein. Einfach und unkompliziert.				x	x
<b>Bildkalibrierung</b> und 1bit <b>Vektorisierung</b> Bringen Sie Bilddateien (Scans..) für die weitere Bearbeitung in den Maßstab. Die 1bit Vektorisierung ermöglicht die Umwandlung von Schwarz/Weiß (Pixel)Bilder in (vektorielle) Linien.				x	x
<b>Virtuelle Realität</b> Erstellen Sie eine interaktive Szene Ihres Projekts im Quicktime (mov) Format. Begeistern Sie Ihre Kunden mit virtueller Realität				x	x
<b>Animationen / Videos erstellen</b> Erstellen Sie eine Animation, in der sich die Kamera entlang eines Pfads frei bewegt. Die Schattenanimation ermöglicht den Sonnen/Schattenverlauf in einem Video darzustellen.				x	x
<b>Dekoration</b> Oberflächen von Wänden, Decken, Räumen und Ihrem Gelände beliebig gestalten und erweitern; Fassadengestaltung, Pflasterungen uvm.				x	x
<b>Rendering</b> fotorealistische Bilder Ihrer Projekte erstellen mit weichem, harten und farbigen Schatten, Transparenz, Ray-Tracing (Spiegelungen), Anti-Aliasing (Kantenglättung), Bump-Mapping, Globale Beleuchtung, Radiosity				x	x
<b>Parkplatz Tool</b>					x
<b>Fotogrammetrie</b> Erweiterte Vektorisierung, Entzerrung von (perspektischen) Fotos					x
<b>Baufaufnahme</b> Wände etc. über Grundrissaufnahme automatisch erstellen					x